

注意)レジ作品登録はレジ作者登録完了後に可能となります。「作者登録完了のお知らせ」メールが届いてからレジ作品登録を行ってください。

# シェアレジ作品登録ガイド

シェアレジで送金を受けるには作品登録が必要です(レジ作品登録)。レジ作品登録は、作者の方自身が弊社サイトにアクセスして、Web 上で行います。このレジ作品登録後、プロレジ・シェアレジ・センターでは、シェアレジ作品基準に適合するかどうかを審査し、問題無ければシェアレジで公開され、

利用者からの送金を受け付けます。この「シェアレジ作品登録ガイド」では、シェアレジを利用するときのライセンスキーの考え方、作品登録の具体的方法・注意点について解説します。

## 1. ライセンスとライセンスキー

シェアレジの基本的な考え方「ライセンスとライセンスキー」について説明します。

レジ作品登録をするとレジ作品番号が発行されます。シェアレジの利用者は、このレジ作品番号を使って送金したいソフトのライセンスを指定します。つまり、ライセンスひとつに対してひとつのレジ作品番号が対応しているわけです。ここで言う「ライセンス」(利用権)とは、利用者が追加で支払うことなく使える範囲とお考えください。

では、どのような時にライセンスを分けるのでしょうか？ 具体的にライセンスの分け方(レジ作品登録)の例をご説明しましょう。

### ■ 1つのソフトの異なるバージョンが同一ライセンスで使える場合

「Vec Editor」というソフトがあり、下記のように何度もバージョンアップを繰り返したとします。利用者は、どのバージョンでも、1,000 円で購入することができ、1 回購入すれば、すべてのバージョンを追加費用なしで使えるとします。この場合は、シェアレジには1回だけ作品登録し、共通するレジ作品番号(SR123456)で送金できるようにします。

Vec Editor Ver1.0…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver1.1…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver1.2…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver1.3…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver1.4…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver2.0…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver2.1…………… 1,000 円

レジ作品番号：SR123456  
名前「Vec Editor」  
価格 1,000 円

### ■ 別にソフトを作った場合

別のソフト「Vec Graphics」を開発したとします。「Vec Editor」に送金した利用者でも新たに送金する必要がある場合は、価格が同じ 1,000 円でも新たにシェアレジに作品登録し、別のレジ作品番号(SR123457)を取得してください。

Vec Graphics Ver1.0…………… 1,000 円  
Vec Graphics Ver1.1…………… 1,000 円  
Vec Graphics Ver1.2…………… 1,000 円

レジ作品番号：SR123457  
名前「Vec Graphics」  
価格 1,000 円

また、「Vec Editor」「Vec Graphics」のいずれかに送金すれば両方使える場合は、二つのソフトの共通ライセンスを登録します。

Vec Editor Ver2.0…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver2.1…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver2.2…………… 1,000 円  
Vec Editor Ver2.3…………… 1,000 円  
  
Vec Graphics Ver1.0…………… 1,000 円  
Vec Graphics Ver1.1…………… 1,000 円

レジ作品番号：SR123456  
名前「Vec Editor・Graphics 共通」  
価格 1,000 円

## ■価格が変わった場合

「Vec Editor」が Ver 1 で 1,000 円だった価格を、Ver 2 から 2,000 円に変更したとします。この場合は、別にシェアレジ作品登録し、新たにレジ作品番号(SR234678)を取得してください。新しく作品登録をした時は、利用者が誤って送金しないよう、必要に応じて古い Ver の作品を受付け終了に設定してください。

Vec Editor Ver1.0	1,000 円	}	レジ作品番号 : SR123456 名前「Vec Editor Ver 1 共通」 価格 1,000 円
Vec Editor Ver1.1	1,000 円		
Vec Editor Ver1.2	1,000 円		
Vec Editor Ver1.3	1,000 円		
Vec Editor Ver1.4	1,000 円		
Vec Editor Ver2.0	2,000 円	}	レジ作品番号 : SR234678 名前「Vec Editor Ver 2 共通」 価格 2,000 円
Vec Editor Ver2.1	2,000 円		
Vec Editor Ver2.2	2,000 円		
Vec Editor Ver2.3	2,000 円		

また、「Vec Editor」 Ver 1 ユーザが Ver 2 に 1,000 円でバージョンアップできるようにしたい場合は、バージョンアップ用のシェアレジ作品登録を別に行ってください。

Vec Editor Ver1.0	1,000 円	}	レジ作品番号 : SR123456 名前「Vec Editor Ver 1 共通」 価格 1,000 円
Vec Editor Ver1.1	1,000 円		
Vec Editor Ver1.2	1,000 円		
Vec Editor Ver1.3	1,000 円		
Vec Editor Ver1.4	1,000 円		
Vec Editor Ver2.0	2,000 円	}	レジ作品番号 : SR234678 名前「Vec Editor Ver 2 共通」 価格 2,000 円
Vec Editor Ver2.1	2,000 円		
Vec Editor Ver2.2	2,000 円		
Vec Editor Ver2.3	2,000 円		
			レジ作品番号 : SR234679 名前「Vec Editor Ver 2 Ver1 ユーザー バージョンアップ料金」 価格 1,000 円

## ■ひとつのソフトに複数のライセンスを設定したい場合

「Vec Mail」というソフトに、シングルライセンス料金と5人分のライセンスパック料金を設定するとします。この場合は、2つの作品登録を行ってください。

Vec Mail Ver1.0	2,000 円	}	レジ作品番号 : SR345123 名前「Vec Mail 1 ユーザー」 価格 2,000 円
Vec Mail Ver1.1	2,000 円		
Vec Mail Ver1.2	2,000 円		
			レジ作品番号 : SR345124 名前「Vec Mail 5 ユーザーパック」 価格 7,000 円

## ■ライセンスキーの種別

次にシェアレジで取り扱う事の出来るライセンスの種別について説明します。シェアレジで取り扱う事の出来るライセンスキーの種類は5種類あります。下の表を参考にして登録したいソフトのライセンスキーのタイプによって適切な種別を選んで登録してください。

### シェアレジで扱う事の出来るライセンスキーの種別と利用者から申し込みがあった時の処理

取扱いライセンスキー	説明	利用者から申し込みがあった時の処理
キーレスタイプ	・キー不要 (機能や期間の制限がなく、支払い後もキーを一切使用しない)	すぐに利用者に準備ができていることを案内する。 ※購入しなくても一切制限なく使用可能。購入は利用者の任意となります。
固定テキストキータイプ	・全利用者共通 ・固定テキスト	登録されたライセンスキーをプロレジが自動的に準備。 シェアレジから利用者に、準備ができていることを案内する。
固定バイナリーキータイプ	・全利用者共通 ・固定バイナリーファイル	
作者生成テキストキータイプ	・利用者毎に異なる ・テキスト	利用者から申し込みがあるたびに作者にメールで連絡。 作者がその都度、キーをシェアレジに登録。 作者がキーを登録すると、レジから利用者に準備ができたことを案内する。
作者生成バイナリーキータイプ	・利用者毎に異なる ・バイナリーファイル	

※シェアレジでは、送金前と送金後で変わる部分すべてを機能制限と考えますので、シェアウェア起動画面などで利用者からの送金を促すメッセージを表示し、送金後表示しなくなる場合、このメッセージも機能制限とみなします。ですから、この種のメッセージを表示するソフトを「キーレスタイプ」で登録することはできません。

#### 【重要】

シェアレジでは、お客様からの支払い手続きと引換えにシェアレジからお客様へライセンスキーを送る必要があります。作者から直接お客様にライセンスキーを発行する方式は認められませんので、ご注意ください。

#### ～ご注意下さい～

- シェアレジでは利用者にライセンスキーを販売しますが、ソフト本体は弊社ライブラリからダウンロードして頂きます。従って、商品がソフトウェアの場合はライブラリへの登録が必要です（ダウンロード認証キータイプの場合および一部例外はライブラリ登録不要）。
- ライブラリに登録されたソフトは誰でもダウンロードできます。ソフト自体に何もプロテクトがされていない場合、ライブラリ登録をしてしまうと無償でダウンロード可能な状態となりますのでご注意ください。

## 2.シェアレジの購入プロセス

次に登録されたレジ作品を利用者が購入(送金)するときのプロセスについて説明します。このプロセスを知っておくと、どのような場合にどのような形でレジ登録すべきかがわかりやすくなります。利用者からと作者からの両面からご説明します。

### ■利用者から見たシェアレジ

利用者は、シェアレジでの送金を「STEP1 申込み」「STEP 2 支払い」という2ステップで行います。

**STEP 1 申込み** ベクターサイト内の検索やライブラリから、送金したいシェアウェアを選びます。そして「支払い方法」の中にシェアレジが含まれている場合、これを選択するとお申し込み画面に進み、自分の情報(メールアドレス、氏名、よみ等)を入力します。

シェアレジは、申し込みを受け付けるとライセンスキーの準備を行います。キーが用意されると、利用者に“ライセンスキーの準備ができたので「STEP2 支払い」に進むよう案内するメール”を送ります。

**STEP 2 支払い** 利用者は、シェアレジから「STEP2 支払い」に進むよう案内されると、それに従ってアクセスし、申込み番号と自分のメールアドレスを入力します。シェアレジは、この2つの情報から、どの申込みへの支払であるかを特定します。引き続き利用者は、クレジットカードの情報等を入力します。

カード情報入力後、シェアレジはクレジットカードのオーソリ(正当に使えるカードであるか、必要な与信額が残っているか)のチェックを行い、問題のない場合はライセンスキーの記載されたメールが利用者に送られます。

### 利用者メール①ライセンスキー案内

From: shopmgr@vector.co.jp  
To: お客様のメールアドレス  
Subject: [プロレジ・シェアレジ]ライセンスキーのご案内

(お客様のお名前) 様

このたびはベクターレジサービスをご利用いただき、誠にありがとうございます。

■お申込みいただいた作品のライセンスキーは以下の通りです。

お申込番号 : \$tr\_id  
お申込日付 : \$order\_date

作品番号 : \$sr\_no  
作品名 : \$sr\_name

お支払日 : \$trade\_date  
お支払額 : \$total\_amount

ライセンスキー (次行をご覧ください) <注1>  
\$sr\_key

ライセンスキーの使い方 (次行をご覧ください) <注2>  
\$sr\_key\_memo

お問い合わせ・サポート (次行をご覧ください)  
\$sr\_support

<注1>  
作者によってはライセンスキーのことを「パスワード」「解除キー」「ID」「レジストコード」などの呼び方で説明している場合があります。

<注2>  
ライセンスキーの使い方について不明な点がありましたら、お問い合わせ・サポート欄をご覧くださいの上、作者宛てに直接お問い合わせ下さい。

■ご利用代金は以下の通りです。  
(後日、クレジット会社を通じて、引き落とさせていただきます。)

作品代金 : \$sr\_price  
消費税 : \$amount\_tax  
レジ手数料 : \$cu\_fee  
レジ手数料消費税 : \$tax  
合計額 : \$total\_amount

ご利用ありがとうございました。  
今後ともよろしく願っています。

**■作者から見たシェアレジ(1)**

「キーレスタイプ」「固定テキストキータイプ」「固定バイナリーキー」のレジ作品の場合

ライセンスキーの種別が「キーレスタイプ」「固定テキストキータイプ」「固定バイナリーキー」のレジ作品の場合、作者の方には特にしていただく作業はありません。登録していただいたライセンスキー（キーレスタイプの場合は無し）をシェアレジが自動的に用意し、支払いと引換えに利用者に自動送信します。その時に、作者の方には利用連絡のメールをお送りします。

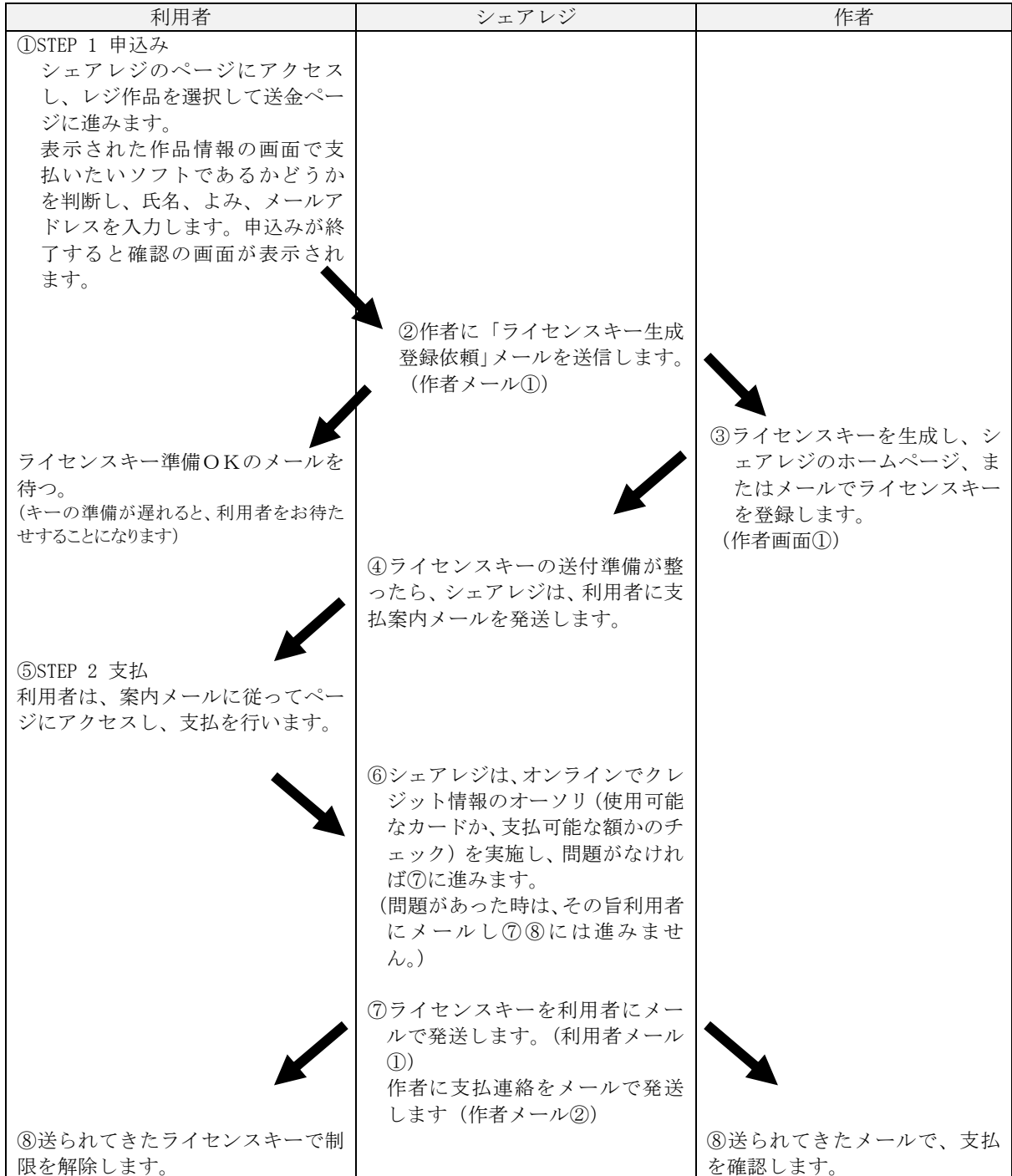
**■作者から見たシェアレジ(2)**

「作者生成テキストキータイプ」「作者生成バイナリーキー」のレジ作品の場合

ライセンスキーの種別が「作者生成テキストキータイプ」「作者生成バイナリーキー」のレジ作品の場合は、利用者が申し込むたびに作者の方にライセンスキーを登録していただく必要があります。

では、どのタイミングでライセンスキーを登録すれば良いのでしょうか？

**作者生成キータイプの作品に申し込みがあったときの作業フロー**



## 作者メール①作者生成ライセンスキー登録依頼

X-Vector-SwReg-Version: 2.0  
X-Vector-SwReg-Template: PA\_title\_order\_W\_key\_request  
From: shopkeyreg@vector.co.jp  
To: 作者のメールアドレス  
Subject: [プロレジ/シェアレジ]ライセンスキー登録依頼

\$sa\_name 様

登録作品に対して下記のお申込みがありました。  
至急、ライセンスキーをベクターレジサービスにご登録ください。

-----  
お申込日 : \$order\_date  
キー登録期限 : \$key\_term\_date  
-----

作品番号 : \$sr\_no  
お申込作品名 : \$sr\_name  
-----

お申込番号 : \$tr\_id  
-----

利用者連絡欄 :  
\$sr\_2\_auth\_msg

### ★ご注意★

- ・ライセンスキーは、必ずベクターレジサービスにご登録してください。  
登録されたライセンスキーは、お客様のお支払い手続きが完了した後、送信いたします。
- ・皆様より、お客様に直接ライセンスキーを送らないでください。  
(またお客様はお支払い手続きを完了していません。)

### ★本メールへの返信で登録するには★

- ・ライセンスキーの登録は、本メールへの返信としても登録できます。
- ・返信メール登録する時は、以下の#softkey～#softkey\_end の間に  
ライセンスキーを記入してください。
- ・なお、その際引用記号('>'など)は付けないようお願いいたします。
- ・ライセンスキーがファイルの場合はそのファイルを返信メール添付し、  
#softkey～#softkey\_end の間にファイル名を記入してください。  
(ファイル名は、半角のアルファベットおよび英文字です。  
漢字、ひらがな、カタカナのファイル名は使用できません。)

-----  
メールによる登録の場合、#start から#end までは必ず含めて送ってください。

```
#start
#auth_id $sa_id
#srnum $sr_no
#recno $tr_id
#user_addr $cu_email
#order_pw $order_pw
#comment ↓ライセンスキーを記入してください
#softkey

#softkey_end
#end
-----
```

このメールは、「作者生成ライセンスキー」タイプとして登録された作品に対し、利用者が「STEP1 申込み」を行った際、作者に発送されます。作者の方は、上記メールを受信したら、ライセンスキーを生成して作者画面①のページ、またはメールでライセンスキーを登録します。

## 作者画面①

このページは、ホームページのメニューから「作者の方へ」「レジ作者コーナー」「レジ用ライセンスキー登録」を選択し、表示された作品リストからライセンスキーを登録する作品を選び、「登録」をクリックして表示させます。

## 作者メール②利用（支払い）連絡

```

X-Vector-SwReg-Version: 2.0
X-Vector-SwReg-Template: PA_payment_finish
From: shopregmgr@vector.co.jp
To: $sa_email
Subject: [プロレジ/シェアレジ]ご利用の連絡 $sa_id

$sa_name 様

登録作品に対してお客様からのお支払い手続きがありましたのでご連絡いたします。

-----
作品番号      : $sr_no
作品名        : $sr_name
-----
申込日        : $order_date
支払日        : $trade_date
-----
お申込番号    : $tr_id
-----
送付ライセンスキー : $sr_key
-----

サポートやバージョンアップ連絡などの際は、上記のユーザーの方も
よろしくお願ひいたします。
    
```

ライセンスキーが登録されると、シェアレジは自動的に前述の「利用者メール②申込受付&支払案内」を利用者に送信します。

利用者が、シェアレジにアクセスし、カード情報を入力し、そのカードの正当性のチェックが終了と、

- ・利用者には前述の「利用者メール①ライセンスキー案内」
- ・作者には、この「作者メール②利用（支払い）連絡」

のメールがそれぞれ送られます。

### 3. レジ作品登録に必要な情報

では実際にレジ作品登録をするにあたって、必要な情報をご説明しましょう。  
レジ作品登録をするときに入力する項目は次の通りです。

登録項目	形式	登録	登録後の編集	シェアレジ利用者に表示される場所
① ライブラリ作品番号	数値	任意	不可	表示されません
② シェアレジ作品名	文字列 64バイト以内	必須	不可	作品詳細ページで表示
③ 金額	数値 500～15,000	必須	不可	作品詳細ページで表示
④ 見出し	文字列 100バイト以内	必須	可	作品詳細ページで表示
⑤ 作品の説明	文字列 2000バイト以内	必須	可	作品詳細ページで表示
⑥ サポート方法	文字列 2000バイト以内	必須	可	作品詳細ページで表示
⑦ 利用者へのメッセージ ※こちらは旧機能となります。 現在の新規レジ作品登録時には、 表示されません。	文字列 250バイト以内	任意	可	作品詳細ページで表示
⑧ ライセンスキーの種類	選択	必須		表示されません
●固定テキストキータイプ の場合はライセンスキー	文字列 2000バイト以内		可	送金者へのメールに表示
●固定バイナリーキータイプ の場合はライセンスキー	バイナリーファイル 20Kbyte以内		可	送金者へのメールに添付して送信
●作者生成テキストキータイプ の場合はサンプルライセンスキー	文字列 2000バイト以内		可*	表示されません (シェアレジ確認用)
●作者生成バイナリーキータイプ の場合はサンプルライセンスキー	バイナリーファイル 20Kbyte以内		可*	送金者へは送付されません (シェアレジ確認用)
⑨ 登録利用者へのメッセージ、 解除方法	文字列 2000バイト以内	必須	可	送金者へのメールに表示
⑩ 利用者－作者連絡欄	文字列 2000バイト以内	任意	可	利用者送金時に表示

\*シェアレジ利用者へ発行前であれば修正は可能です。

#### ① ライブラリ作品番号 ★後で修正できません

ライブラリ作品番号は、弊社が Vector のデータベースにソフトを登録した際に割り当てた PS で始まる 6 桁の番号です。

既にライブラリに登録済みのソフトをレジに登録する場合は、ライブラリ作品番号を入力して下さい。ライブラリに未登録の新規ソフトの場合は、入力不要です。

ライブラリ作品番号はレジセンターでの作品審査の際に、弊社スタッフがレジ登録とライブラリ登録の関連づけをとるために使用します。ライブラリ作品登録が完了している場合は必ず入力してください（既に登録されているライブラリ作品番号はレジ作品登録のページで調べることが出来ます）。レジ作品を先に登録した場合は関連づけが取れませんので、ライブラリ作品登録が完了したらご連絡下さい。その時点で関連づけと審査を開始します。

②～⑥の項目はシェアレジのページに表示されます。

#### ② シェアレジ作品名 ★後で修正できません

登録作品の名称です。ここには、**ソフトの名称**

のみを登録し、バージョン番号は入れないようにしてください。バージョン番号を入ると、新バージョンになった場合に作品名が変わるため、別作品（別のレジ作品番号）となります。

#### ③ 金額 ★後で修正できません

シェアウェアの金額です。500円以上、1円単位で設定できます。シェアウェア利用者には、ここで設定した金額に、消費税、シェアレジ利用者手数料100円、同消費税10円が加算され請求されます。

シェアレジのページには、金額を入れると、利用者へ請求する金額と、皆様に支払う金額を計算するツールが用意されています（後述）。

#### ④ 見出し

利用者が送金する際に見る見出しです。100バイト以内で記述してください。

#### ⑤ 作品の説明

利用者が送金する際に見る作品紹介です。送金しようとしているソフトかどうか判断できるように作品の内容紹介などを 2000 バイト以内で記述してください（漢字やひらがなで書いた場合、1行



38文字 25行程度が登録上限の目安です。

## ⑥サポート方法

サポートの有無、サポートを行う場合の条件や場所、利用者からの問合せ窓口など、作品のサポート方法に関する説明を 2000 バイト以内で記述してください（漢字やひらがなで書いた場合、1行 38文字 25行程度が登録上限の目安です）。

## ⑦利用者へのメッセージ

※こちらは旧機能となります。現在の新規レジ作品登録時には、表示されません。

特に決まりはありません。

利用者へのメッセージを 2000 バイト以内で記述してください（漢字やひらがなで書いた場合、1行 38文字 25行程度が登録上限の目安です）。

⑧⑨の項目は送金した方のみメールで提供されます。

## ⑧ライセンスキー ★キータイプは変更できません

3ページの一覧にある5つの中から適当なものを選択してください。

「固定テキストキータイプ」「固定バイナリーキータイプ」の場合は、ライセンスキーを登録してください。

登録できる固定テキストキーは、2000 バイト以内の印字可能な文字列に限られます（漢字やひらがなで書いた場合、1行 38文字 25行程度が登録上限の目安です）。固定バイナリーキーの場合は、20KByte 以内のバイナリーファイルに限られます。

「作者生成テキストキー」「作者生成バイナリーキータイプ」の場合は、制限解除テストをするためサンプルライセンスキーを登録してください。

サンプルライセンスキーは、シェアレジセンターが業務として解除テストをする必要が生じた時のみ使用します。その他の目的で使用することはありません。また利用者にも送られることはありません。

作者生成テキストキーとして登録できるものは、2000 バイト以内の印字可能な文字列に限られます（漢字やひらがなで書いた場合、1行 38文字 25行程度が登録上限の目安です）。作者生成バイ

ナリーキーの場合は、20KByte 以内のバイナリーファイルに限られます。

## ⑨登録利用者へのメッセージ、解除方法

ここに登録された内容は、利用者より送金があった時「作者からのメッセージ」としてライセンスキーと一緒に送られます。お礼のメッセージや、ライセンスキーの使い方の説明などを記入してください。

必須項目ですので、何か記述してある必要があります。たとえば、

・キーレスタイプの場合

「送金ありがとうございます。このソフトは機能制限や期間制限は元々ありませんのでそのままお使い頂けます…」

・キーレスタイプ以外の場合

「送金ありがとうございます。このソフトの機能制限や期間制限は、このメールに記載されたライセンスキーによって解除されます。解除は以下の手順で行ってください……」

のようにお使い下さい。

2000 バイト以内で記述してください（漢字やひらがなで書いた場合、1行 38文字 25行程度が登録上限の目安です）。

※「登録利用者へのメッセージ」は利用者からのお支払い手続きが完了した後、ライセンスキーと一緒にシェアレジからメール送信されます。このメッセージを見るのは、送金済みの利用者のみですので、以下のような記載があると、混乱を招きます。ご注意ください。

・「後日、ライセンスキーのメールを送信します」

・「別途、ライセンスキーをお知らせします。」

・「ライセンスキーを発行しますので、送金手続きをおこなってください」

## ⑩利用者－作者連絡欄

作者生成テキストキー、作者生成バイナリーキーの場合に、「利用者との連絡欄を使用する」チェックボックスをチェックしたときに利用できます。キー登録依頼のメールにはお客様の氏名・ふりがな・メールアドレスが含まれていますが、これ以外の情報が必要な場合にこの欄を使用して下さい。

使用例：

・簡単なお客様アンケート

・ライセンスキーの生成に必要な付加情報（お客様のローマ字名、誕生日、マシンIDなど）

## 登録できる作品かどうかの確認を！

登録しようとしている作品が、シェアレジ作品基準に合ったものであるかを確認してください。シェアレジの作品基準については、「ベクター・シェアレジ・サービス契約書」の「別表：シェアレジ作品基準」をご覧ください。ここでは、シェアレジ作品基準のうち、シェアレジ特有の物をご説明します。

### (1) ライブラリに登録されているシェアウェアである事

シェアレジに登録できるのは、Vector のライブラリで公開されているソフトだけです。ライブラリに登録されていないソフトに関しては、ライブラリ作品登録も行っていただく必要があります。

### (2) シェアレジ経由でライセンスキーを発行できるシェアウェアである事

シェアレジは、送金を受け付けると必ず引き換えにライセンスキーを利用者に送ります。このため、ライセンスキーをシェアレジ経由で送れないソフトウェアは登録できません。

### (3) シェアウェア価格にシェアレジでの送金後のサービスを含めないものであること

シェアレジがお取扱いするシェアウェアは「利用者が既に入手しているソフト本体」「シェアレジが発送するライセンスキー」だけを価格に含めているものに限り、それ以外の物品の提供やサービスの提供をシェアウェア価格に含めている物はお取扱いいたしません。たとえば「送金すると機能制限のないバージョンを郵送します」「送金するとデータを1年間提供します」といったものはお取扱いできません。これは「約束されたフロッピーが送られてこない」「1年間提供すると言っていたデータが、3ヶ月後からは提供されなくなった」等のトラブルを避けるための措置です。ご了承ください。

シェアウェアの常識的なサポート方法である「送金された方には、新しいバージョンが出た時にメールでご案内いたします」「送金された方は、新しいバージョンが出たときも、新たに送金することなくご利用になれます」といったものは登録できます。

## 4. レジ作品登録の手続き

いよいよ、レジ作品登録です。ここまでで準備してきた登録情報をレジ作者ページにアクセスして入力していきます。シェアレジでは、安全のために作品登録などに SSL を使った暗号化を行います。このため、企業や学校などのファイヤーウォール内からは、レジ作者ページにアクセスできない事があります。レジ作品登録を行うときは、SSL の利用可能なインターネットの通信環境と Web ブラウザをご用意ください。

### ■ 作者ページにアクセスする

次の URL にアクセスしてください。作者ページのトップが表示されます (図 1)。

<https://vecauthor.vector.co.jp/regauthor/htdocs/>



図 1 レジ作者トップページ

画面左のメニュー部にある「作品新規登録」をクリックしてください。

ブラウザの設定によっては、ここで「通信がセキュリティで保護された状態になる」旨のメッセージが表示されることがあります (図 2)。表示された時は「OK」を押してください。

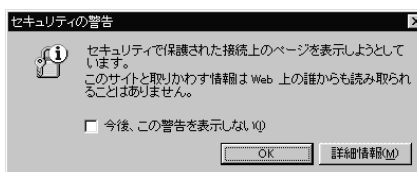


図 2 セキュリティダイアログ

続いて認証情報を要求する画面が表示されます。ユーザー名の所にシェアレジの ID を、パスワードの所にシェアレジのパスワードを入力してください。

入力すると、レジ作品新規登録の画面が表示されます。

## ■レジ作品新規登録ページで登録する

レジ作品新規登録画面が表示されたら、用意しておいた①～⑧の内容を登録してください。

ここでは、右上の部分にある「ソフト価格計算」「ライブラリ登録情報参照」という2つのツールについて説明します。

### ソフト価格計算

シェアレジは、作者の方が設定された金額に、消費税、シェアレジ（利用者）手数料100円、同消費税10円が加算し、利用者に請求します。

作者の方には、作者の方が設定された金額に消費税を加算した額から、シェアレジ（作者）手数料15%を差し引いてお支払いします。

「ソフト価格計算」の「ソフト本体価格」の欄に金額を設定し、横にある「計算」ボタンをクリックすると、下の枠内にこの二つの金額が明細付きで表示されます

（消費税は1円以下が四捨五入されます）。

皆様が設定したソフト金額を入力し、利用者に請求される金額、ご自身に振込まれる金額を確認してください。

### ライブラリ登録情報参照

ライブラリに登録・公開されている皆様のソフトウェアをリストアップする機能です。リストアップするには「ライブラリ登録情報参照」のボタンをクリックしてください。

#### 注意！ライブラリ作品番号とレジ作品登録

ライブラリ作品番号(CD-ROM 書籍 PACK シリーズや、インターネットサイト Vector のライブラリに公開する際、個々のソフトに振られる番号)が変わっても、ほとんどの場合、シェアレジに新たに作品登録する必要はありません。

ライブラリ作品番号は、バージョンアップや別プラットフォームへの移植の際などに新しい番号が振られます。極端な例を言えば、ドキュメントファイルを1文字書き換えただけのバージョンが登録されても、新しい番号が振られます。これは、個々のアーカイブファイルを厳密に管理するためです。

一方シェアレジは、「ソフト名称」「金額」「ライセンス」「ライセンスキー」が変わらない限り新しいレジ作品番号は必要ありません。「ソフト名称」「金額」「ライセンス」「ライセンスキー」に変更があった時だけ、新たにシェアレジに登録してください。

ライセンスが共通なのに、バージョンごとに複数回シェアレジ作品登録をおこなうと、それぞれ異なるレジ作品番号が振られてしまい、利用者はどれに対して送金すればいいのか迷ってしまいます。場合によっては二重送金される危険もありますので、登録は一本分にまとめてください。

同一ソフトで、32bit版と16bit版、Mac版とWin版、68K版とPPC版などに別れている場合も、同様ですでお間違いないようお願いいたします。

判断に迷った時は、シェアレジセンター (swregmgr@vector.co.jp)

にご相談ください。

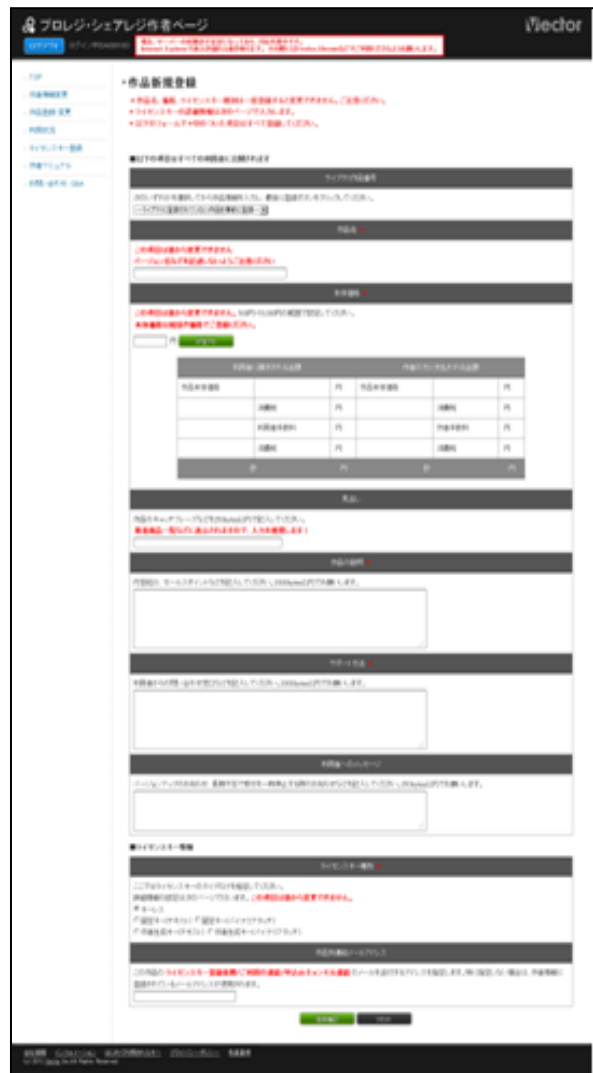


図3 レジ作品新規登録画面

## 5. その他の操作

レジ作品登録以外の操作(パスワード変更など)についてご説明します。

### 1. 作品登録の変更と削除

登録した作品情報のうち「④作品の説明」「⑤サポート方法」「⑥利用者へのメッセージ」「⑦ライセンスキー」「⑧登録利用者へのメッセージ、解除方法」は後から修正することが可能です。

「①ライブラリ作品番号」「②シェアレジ作品名」「③金額」は後から変更することができません。間違っで登録した時は、作品登録を削除して新しくレジ作品番号を取り直してください。

レジ登録作品内容の変更および削除は、「レジ作品登録・変更」のページで行います。

「レジ作品登録・変更」ページは、図1のページ(<https://vecauthor.vector.co.jp/regauthor/htdocs/>)の左のメニューから「レジ作品登録・変更」を選択すると表示されます(次ページの図4)。

### 2. 登録内容を変更する

図4には、シェアレジに登録されたソフトの一覧が表示されます。各ソフトのレジ作品番号をクリックしてください。「レジ作品変更」ページが表示されます(次ページ図5)。

図5のページで変更する項目を編集し、最後にページの一番下にある「変更する」のボタンをクリックして、変更内容を登録してください。

### 3. 登録作品を削除する

登録作品を削除するには、図5の「ステータス」「作者」の欄のラジオボタンを「受付終了」にして「変更す

る」のボタンをクリックしてください。

「受付終了」にすると、このレジ作品番号での利用者からの送金が受け付けられなくなります。

**一度「受付終了」にした物は、元の状態に戻せません。間違っで「受付終了」にしないようご注意ください。**

### 4. パスワード・作者情報を変更する

作者登録内容のうち、オンラインで変更できるのは、パスワード・メールアドレス・日次レポートの有無・振込頻度の設定です。

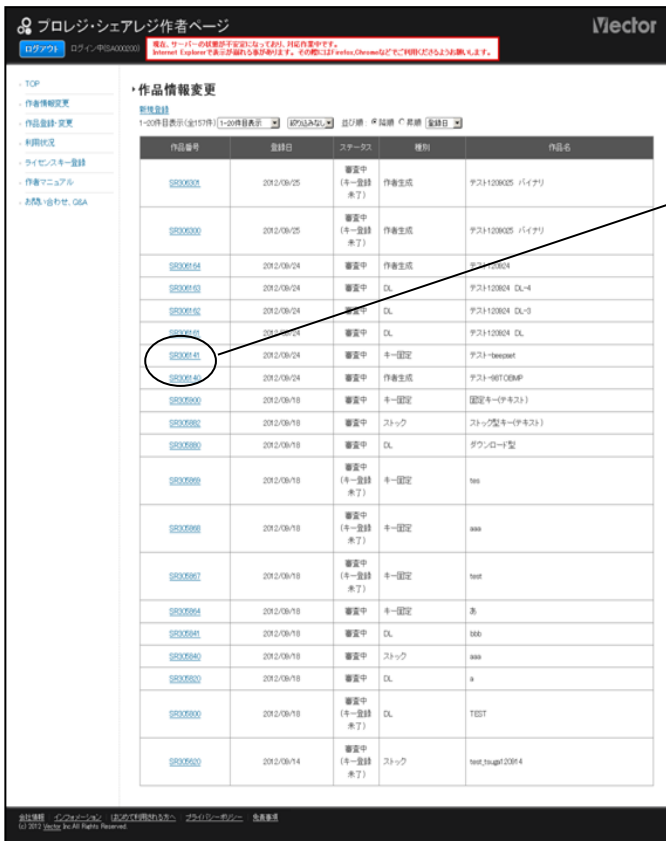
パスワード等を変更するには、図1のページ(<https://vecauthor.vector.co.jp/regauthor/htdocs/>)左のメニューから「レジ作者情報変更」をクリックし、「作者情報変更」のページを表示してください(次ページの図6)。

パスワードの変更は、このページで従来のパスワードを入力し、新しいパスワードを2回入力して行います。**変更後のパスワードを忘れないようにしてください。パスワードの再発行は有料(500円)です。**

新しいパスワードは即座に有効になります。シェアレジの他のページに移動したとき、ID、パスワードの入力を求められたら、新しいパスワードを入力してください。

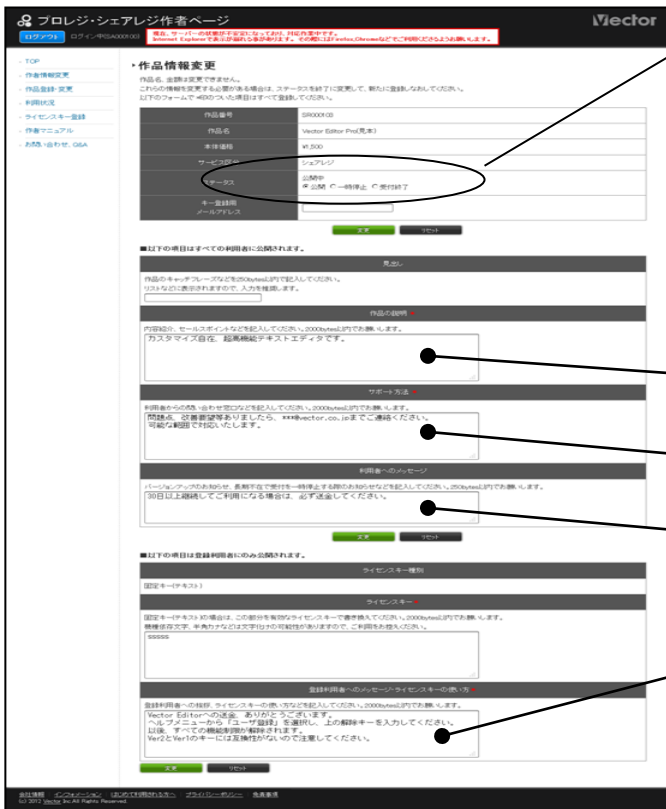
メールアドレスの変更、日次レポートについての設定、振込み頻度の設定はページ上の該当部分でそれぞれおこなってください。

その他の作者情報の変更をするときは、このページで変更項目を所定の場所へ書き込んだ上、「変更用紙を申し込む」ボタンをクリックしてください(弊社より変更用の用紙を郵送いたします)。



登録内容を変更したいソフトのレジ番号をクリック

図4 登録済作品リストページ



### シェアレジ作品登録削除

「ステータス」「作者」のところを「受付終了」に変更  
 ※注意！一度変更すると元に戻せません。

### シェアレジ作品内容変更

次の4つだけが変更可能です。

- ⑤作品の説明
- ⑥サポート方法
- ⑦利用者へのメッセージ
- ⑨登録利用者へのメッセージ  
ライセンスキーの使い方

図5 シェアレジ登録作品削除・内容変更ページ



図6 作者情報変更ページ

## パスワード変更

現在のパスワードと新しいパスワードを入力し  
パスワード変更をクリックします

## メールアドレス変更

新しいメールアドレスを入力し  
メールアドレス変更をクリックします

## 日時レポートの設定

ご希望の設定にして日時レポートの設定変更をクリックします

## 振込頻度の設定

毎月振込か四半期毎振込を選んで  
振込頻度変更をクリックします

## 変更書類の申し込み

変更する項目を「住所変更」のように記入し  
変更書類を申請をクリック